***Bibliotecas***

**Math.random**

* **Math.random ->** Gera um número aleatório entre 0 e 1. Ex: 0.125845
* **Math.random()\* 10 ->** Gera um número aleatório decimal com vírgula, pois está sendo multiplicado por 10. Ex: 5.54442545
* parseInt(**Math.random() \* 10 + 1). ->** Gera um número entre 0 e 10. Ex: 7
* **parsInt(Math.random() \* 100 + 1). ->** Gera um número entre 0 e 100. Ex: 50

**Responsive voice (Está em um Site)**

**->** Responsável por fazer o site falar, por colocar som no site.

OBS: Ele não é nativo do JS por isso deve ser importado e está presente no HTML.

**Sintaxe: responsiveVoice.speak(texto\_variavel, idioma\_que\_será\_usado, {rate:1.2 velocidade\_da\_fala****} );**